

PROFESSIONAL SCRUM PRODUCT OWNER

CURSUS:
GESTION DES PROJETS

CODE DE LA FORMATION:
AG-GP-PSPO

DURÉE:
3 JOURS

Les méthodes Agile sont de plus en plus utilisées dans la conduite de projet et ledéveloppement des produits/services complexes et adaptatifs. SCRUM est la plus connue et la plus utilisée pour organiser les équipes et améliorer la productivité avec une meilleure qualité.

Professional Scrum Product Owner est une formation qui aborde les principes et les concepts fondamentaux du cadre SCRUM selon le rôle du Product Owner .

Alternant apports théoriques et activités pratiques, les participants développeront et consolideront leurs connaissances en tant que Product Owner, apprendront à se positionner par rapport à la Scrum Team. Ils sauront comment gérer le Product Backlog, rédiger et prioriser les Users Stories, valider les livraisons de chaque sprint en vue de maximiser la valeur du produit. Le Product Owner est un acteur clé pour la réussite des projets Agile utilisant le framework SCRUM , il a pour mission de maximiser la valeur du produit demandé par le client. Ce rôle exige une grande disponibilité et une collaboration forte aussi bien avec le client qu'avec l'équipe de développement.

Cette formation vous donnera les éléments de base à mettre en place pour assurer votre rôle de Product Owner , et vous permettra de vous préparer à la certification Professional Product Owner I (PSPO I) de Scrum.org.

OBJECTIFS:

- Comprendre le framework SCRUM .
- Appréhender le rôle du Product Owner au sein d'une équipe SCRUM .
- Découvrir et expérimenter les bonnes pratiques du Product Ownership .
- Disposer des connaissances nécessaires à la conduite d'un projet SCRUM .
- Approfondir les connaissances et les compétences en tant que Product Owner.
- Préparer son passage de la certification PSPO I de scrum.org.

CONTENU:

Jour1 :

Les fondamentaux Agile (récapitulatif) :

- Agile Manifesto : Valeurs et principes.
- Agile Mindset : Fixed vs Growth.
- Plan driven vs Value driven.
- Approche itérative et incrémentale

Le framework Scrum / Scrum Guide :

- Théorie de Scrum : processus empirique, les piliers, les valeurs Scrum.
- Artefacts : increment, product backlog, sprint backlog, definition of done.
- Évènements : sprint, sprint planning, daily Scrum, sprint review, sprint retrospective.
- Rôles : l'équipe Scrum, le Product Owner, le Scrum Master, l'équipe de développement.

Atelier :

- Build Your Own Scrum (BYOS).

Le rôle Product Owner :

- Le rôle du Product Owner dans le guide Scrum.
- La posture Product Owner : compétences et qualités.
- La relation du Product Owner avec la Scrum Team.
- Le rôle du Product Owner au sein des événements Scrum.
- Product Ownership Mindset.

Jours 2 :

Agile/Scrum Product Ownership :

- Value-Driven Development.
- Product vs Project Management.
- Evidence-Based Management.
- Customer development vs Product development (Lean Startup).
- Converging and diverging (Design Thinking).
- Value Sweet Spot : Valuable Usable Feasible.
- Agile Value Proposition.

Les bonnes pratiques du Agile/Scrum Product Ownership

- Product Vision Board & GO Product Roadmap.
- Personas et User Journey Map
- User stories et User Story Map
- Estimation : Story Points / Planning Poker
- Priorisation : MoSCoW / MVP
- Visual management : Agile/Scrum Task Board.
- Definition of Ready / Definition of done
- Visual tracking : Burn-Down Chart/ Burn-Up chart.
- Velocity et amélioration continue.
- Planification : Release planning

Ateliers :

- Product Owner Challenge Game.
- Lego4Scrum : Simulation de déroulement d'un projet SCRUM avec LEGO.

Jour 3 :

Préparation à l'examen de la certification Professional Scrum Product Owner (PSPO I) de Scrum.org :

- Ressources et conseils.
- Examen blanc avec correction collective.
- Mise en situation avec simulateur d'examen.